

2024年（第十六届）上海市大学生计算机应用能力大赛实施细则

为落实立德树人根本任务，贯彻《上海市教育委员会关于进一步推动大学计算机课程教学改革的通知》精神，激发上海大学生学习计算机知识和技能的积极性，提高运用信息技术解决实际问题的综合能力，培养创新创业精神和能力及团队合作精神，不断丰富大学生课外创新性实践教学体系，在总结前十五届上海市大学生计算机应用能力大赛的基础上，继续举办第十六届上海市大学生计算机应用能力大赛。大赛同时为各高校选拔推荐参加中国大学生计算机设计大赛的作品。

一、大赛组织机构

大赛在上海市教育委员会和上海市经济与信息化委员会的指导下，依托上海市高等学校信息技术水平考试委员会和命题组，成立大赛组委会、评审委员会、纪律与监督委员会和安全保障小组。

1. 大赛组委会

顾 问：胡启迪 邵志清 郑方贤

主 任：孙真荣

副主任：李 晔 杨 颀

委 员：王 健 吴静怡 章小清 周先荣 杨旭东 黄 婕 彭章友 甘 屹
杨 宁 熊平安 黄顺泉

2. 评审委员会

顾 问：龚沛曾

主 任：顾春华

副主任：杨志强 刘晓强 夏 耘 徐方勤 许华虎 王占全 周日贵 张 波

委 员：白 玥 毕忠勤 曹晓洁 车立娟 陈 颖 陈丽琼 陈莲君 陈章进
陈志云 丁炜超 杜 明 谷 伟 顾振宇 韩冬梅 何 佳 胡翠华
计春雷 矫桂娥 孔令和 李东方 李君丽 李湘梅 李智敏 刘 琴
余 俊 史志才 宋 晖 王 莉 魏 爽 文欣秀 吴爱华 徐成龙
杨亮涛 叶文珺 袁科萍 臧劲松 张晨静 张丹珏 张向东 章夏芬
赵 毅 朱昌明 朱怀中 朱 炯

秘书处：严丽军

3. 纪律与监督委员会

陈海建 陈 瑛 黄林鹏

二、大赛实施方案

1. 参赛作品

参赛作品选题范围不限（除企业合作项目外），鼓励作品的创新性，也鼓励计算机技术在各专业中应用的选题，所提交作品应能充分展示学生的计算机应用能力。参赛作品分为十一类：

- （1）数据库应用系统
- （2）Web 应用与开发
- （3）数字媒体设计
- （4）微课与教学辅助
- （5）程序设计应用（含移动应用）
- （6）人工智能与大数据应用
- （7）物联网与区块链应用
- （8）信息可视化设计
- （9）计算机音乐创作
- （10）国际生“汉学”

（11）企业合作项目（参见中国大学生计算机设计大赛 <http://jsjds.blcu.edu.cn> 上所发布的大数据主题赛、人工智能挑战赛、物联网专项赛、软件应用与开发专项赛等）

作品要求：

（1）学生在报名参赛时，根据项目的主要技术选择参赛类别。类别选择时请仔细阅读大赛各类别的评分标准。

（2）鼓励在大赛作品中使用国产软件。

（3）参赛作品是学生在课程学习或自主学习的成果总结，应该由参赛队员独立完成。若引用开源代码和第三方工具，必须在设计说明书中详细说明开源工具来源、工具所完成的功能和参赛队伍开发实现的功能。制作版权问题责任自负。

（4）作品若涉及国家信息安全、个人隐私、地图等素材，必须符合国家的有关法律法规。

（5）不接受已获得省部级竞赛奖项的作品参赛。

2. 参赛对象

参赛对象为上海市高校本科生。自由组队参赛，每队 1~3 位学生组成（指导老师 1~2 人）；每位学生可以最多参加两支队伍，同一个类别只能参加一支队伍；国际生汉学类别每校不得超过 5 个队，其余每个类别每个学校不得超过 15 个队伍。

3. 参赛报名

- (1) 学校联络人确认：参赛学校在指定日期前上报学校联络人信息。
- (2) 参赛报名：参赛队伍在规定时间内，由学校联络人统一报名。
- (3) 交费：由学校在规定时间内统一交纳参赛报名费，每个参赛队 400 元，请汇至以下账户（汇款时，请注明：上海市计算机大赛+参赛学校+组数，不接受个人缴费）：

户名：上海师范大学

账号：03387208017004511

开户行：农行上海市徐汇区桂林支行（行号 103290036148）

4. 作品要求

参赛作品必须为原创作品，作品提交内容包括作品情况表、原创承诺书、设计说明书、作品展示视频、系统安装包/可执行文件/可播放文件、源程序代码（源文件）、参赛成员（每位）两寸彩色证件照片电子版、报名缴费凭证（每校一份）。相关模板可从竞赛网站（<http://202.120.167.82/contest>）下载，提交的文档应按规范命名，具体要求见下表，网上报名时将产生参赛编号，用于相关文档的制作。

各文件相关的模板可从竞赛网站（202.120.167.82/contest）下载，提交的文档应按规范命名，具体要求见表 1。

表 1 作品提交文档列表

序号	文档类型	命名规范	样例模板/要求	备注
1	作品情况表	学校-参赛编号-作品情况表.docx	xx-#####-作品情况表.docx	含参赛小组基本信息、作品基本信息
2	作品小结	学校-参赛编号-作品小结.docx	xx-#####-作品小结.docx	含参赛作品简介、特色、作品主要截图等
3	原创承诺书	学校-参赛编号-原创承诺书.pdf	xx-#####-原创承诺书.docx	含有签名的扫描文档
4	设计说明书	学校-参赛编号-设计说明书.docx	xx-#####-设计说明书.docx	根据作品类型选择合适的模板编写

5	作品展示视频	学校-参赛编号-展示视频.mp4	包含作品应用背景、主要功能、开发技术、特色等介绍，及作品的演示，需配音说明。视频时间长度不超过10分钟，上传到优酷等互联网的同时，保存并上交。	视频本身。链接网址填写在作品情况表中
6	完成的作品		安装包/可执行文件/可播放文件	交互式多媒体打包为可执行文件，非交互式多媒体作品保存为MP4或MPEG
7	源程序/文件		所有源代码或设计源文件	多媒体类型需包含典型素材加工过程 微课类作品需包含教案
8	证件照片	学校-参赛编号-姓名.jpg	小组中每位学生一个文件	

注意：

(1) 各文档必须按要求认真撰写并提交，系统说明书、作品展示视频（配解说）要全面、充分体现作品的内容和特色。

(2) Web 类别作品、其他类别中的 Web 形式作品必须自建网站，在大赛作品情况表中准确填写超链接，并保证评审期间能够流畅访问。

(3) 所使用的特殊开发工具和中间件必须随作品一起提交。

5. 作品提交

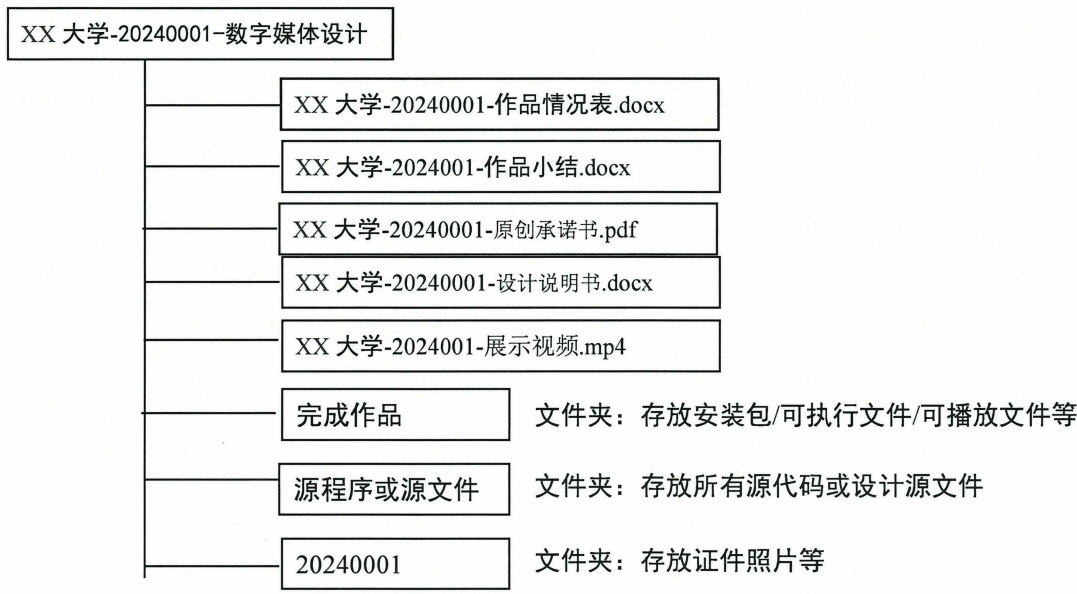
(1) 各学校联络人应在指定时间内将每支队伍纸质的作品情况表、原创承诺书打印签名后寄往大赛办公室，并且将下列文件以电子邮件的形式发送到大赛专用 Email: shjsj@tongji.edu.cn。

① 含有本校各队伍详细信息、百度云分享链接和密码的作品清单（另附）。

② 本校报名缴费凭证扫描文档（PDF）。

(2) 参赛队伍作品提交内容及提交方式

作品所有的文件保存在以“学校-参赛编号-作品类别”命名的文件夹中，并上传至百度云，链接地址和密码填写在作品清单中。例如，假定有一 XX 大学编号为 20240001 的数字媒体设计作品，则目录结构及提交的文件应为：



6. 评奖与奖励

初赛：评审专家按学校、专业类型择优推荐进入决赛作品。

决赛：现场演示并答辩，获奖作品网上公示。

大赛设一等奖、二等奖、三等奖和优胜奖，获奖作品将获上海市教育委员会颁发的获奖证书及奖牌；获奖作品择优推荐参加 2024 年中国大学生计算机设计大赛决赛。

7. 大赛时间安排

学校联络人确认截止：2023 年 12 月 31 日

报 名：2024 年 1 月 15 日到 2024 年 2 月 29 日

报名费汇款期限：2024 年 3 月 1 日到 2024 年 3 月 31 日

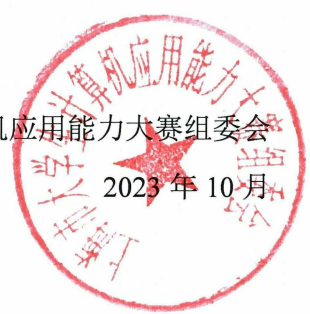
作品提交：2024 年 4 月 15 日至 4 月 19 日

初 赛：2024 年 4 月 29 日至 5 月 6 日

决 赛：2024 年 5 月 11 日至 5 月 12 日

颁 奖：2024 年 7 月

上海市大学生计算机应用能力大赛组委会



2023 年 10 月